|  |  |
| --- | --- |
| **Título do Projeto: KingsShop** | |
| **Time:** | Alexandre Maciel (CEO, DEV, Designer, PO, CTO) |

**\* Backlog do Produto:**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Requisitos Priorizados** |
| 1 | O sistema deve Buscar Produto |
| 2 | O sistema deve ter um Filtro para busca. |
| 3 | O sistema deve mostrar o produtos no catalogo. |
| 4 | O sistema deve adcionar produto (itens no carrinho) |
| 5 | O sistema deve visualizar os produtos ( itens do carrinho) |
| 6 | O sistema deve excluir produtos (itens do carrinho) |
| 7 | O sistema deve alterar a quantidade de produtos(itens do carrinho) |
| 8 | O sistema deve finalizar o pedido(itens do carrinho) |
| 9 | O sistema deve permitir selecionar o nome do produto. |
| 10 | O sistema deve exibir produto, quantidade, valor e total ao visualizar o produto. |
| 11 | O sistema deve buscar produtos em até 5 segundos |
| 12 | O sistema deve possuir um design responsivo |
| 13 | O sistema deve disponibilizar uma ordem de compra ao finalizar a compra. |

1. **20/03 – Planejamento Sprint 01 (SP01):**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Backlog da Sprint** |
| 1 | Front-end, parte inicial da loja. |
| 2 | Login |
| 3 | Lista de Produtos. |
| 4 | Fazer o carrinho de produtos. |

1. **25/03 – Planejamento Sprint 02 (SP02):**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Backlog da Sprint** |
| 1 | A lista de produtos/catálogo. |
| 2 | Poder adcionar os itens a um carrinho. |
| 3 | Fazer o carrinho funcional e poder remover itens. |
| 4 | Botões do carrinho. |
| 5 | Design do Carrinho. |
| 6 | Finalizar o pagamento. |

1. **15/04 – Planejamento Sprint 03 (SP03):**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Backlog da Sprint** |
| 1 | Buscar o endereço. |
| 2 | Meio de pagamento |
| 3 | Desenvolver ordem de pedido |
| 4 | Integração |
| 5 | Prover responsividade para o mobile. |
| 6 | Revisão de bugs. |
| 7 | Arrumar os bugs de pagamento por exemplo o de “Sem cartão de Crédito”. |